
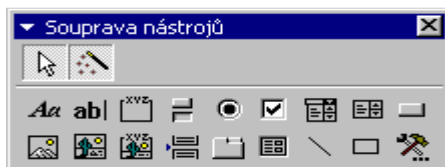





TVORBA FORMULÁRA V NÁVRHOVOM ZOBRAZENÍ


Pomocou vlastností uvedených v minulej lekcii je možné upravovať nielen formulár, ale aj jednotlivé ovládacie prvky formulára, prípadne navrhovať aj úplne nový formulár v návrhovom zobrazení. Ovládacie prvky sú dostupné v **SÚPRAVE NÁSTROJOV**. Pokiaľ ešte súprava nástrojov nie je zobrazená, možno ju zobrazit kliknutím na ikonu  v paneli nástrojov MS Access.

Súprava nástrojov:



Prvé dve tlačítka sú špecifické. Tlačítko *Vybrať objekty*  nepredstavuje ovládacie prvok, ale nástroj na vyberanie objektov. Druhé tlačítko *Spríevodcovia ovládacími prvkami*  umožňuje automaticky aktivovať sprievodcom ovládacích prvkov.

Popiska – ovládacie prvok zobrazujúci text. Do formuláru ho vložíme tak, že klikneme na ikonu  a potom myšou ľavým tlačítkom určíme veľkosť popisky vo formulári.

Textové pole – je jedným z najpoužívanejších ovládacích prvkov. Skladá sa z bunky pre zobrazenie textu a z vlastnej priradenej popisky. Aktivuje sa kliknutím na ikonu .

Vlastnosti textového poľa:









Formátové:

- **Zobraziť** – povolí alebo zakáže zobrazenie poľa vo formulári
- **Vľavo, Hore** – pozícia ľavého horného poľa vzhľadom na ľavý horný vrch formulára
- **Šírka, Výška** – veľkosť textového poľa
- **Farba, Písmo**

Dátové:

- **Zdroj ovládacieho prvku** – pole tabuľky odkiaľ sa čerpajú dáta
- **Východzia hodnota, Overovacie pravidlo, Overovací text** – rovnaké vlastnosti ako v tabuľke
- **Sprístupniť** – dáta je možné meniť

Iné:

- **Názov** – názov textového poľa
- **Poradové číslo prvku** – udáva koľký v poradí je ovládacie prvok vo formulári
- ❖ **Skupina volieb** – predstavuje rámček pre zoskupenie ďalších ovládacích prvkov, väčšinou zaškrťovacích políčok alebo prepínačov. Aktivuje sa stlačením .
- ❖ **Prepínacie tlačítko**  – je podobné príkazovému tlačítku, ale je typu Áno/Nie
- ❖ **Prepínač**  – používa sa na výber jednej z mnoho hodnôt, najčastejšie v rámci skupiny volieb
- ❖ **Zaškrťavacie políčko**  - používa sa na výber niekoľkých hodnôt z mnoho, taktiež najčastejšie v rámci Skupiny volieb
- ❖ **Pole so zoznamom**  – je veľmi podobné textovému poľu, ale navyše obsahuje šípku, ktorá slúži k rozbaleniu hodnôt, z ktorých môžeme vyberať.
- ❖ **Vlastnosti poľa so zoznamom:**
 - **Počet riadkov zoznamu** – udáva počet riadkov zobrazeného zoznamu
 - **Omedziť na zoznam** – určuje, či sa dá doplniť ľubovoľný text alebo len dáta zo zoznamu
 - **Automaticky doplniť** – určuje, či sa text dopĺňa pri písaní
- ❖ **Zoznam**  - podobný zoznamu, ibaže samotný zoznam nie je rozbalovací a vždy je v ňom hodnota
- ❖ **Príkazové tlačítko**  - priradí sa k nemu príkaz, ktorý sa po jeho stlačení vykoná
- ❖ **Obráz**  - pripojenie obrázku k databáze


ÚLOHA: V tabuľke Kamarati pridajte pole Stav a Známa z informatiky. Navrhните vlastný formulár s použitím vhodných ovládacích prvkov. Pridajte do neho vhodný obrázok a skupinu volieb s prepínačmi, ktorá sa bude týkať známky z Informatiky, pole so zoznamom týkajúci sa stavu s položkami (zadaný, nezadaný, zasnúbený, ženatý a pod.)

VIACSTRÁNKOVÉ FORMULÁRE

Tvorba formuláru s niekoľkými stránkami alebo kartami:

Existujú dva spôsoby vytvorenia formuláru s niekoľkými stránkami. Buď použijeme ovládací prvok **KARTA** a potom sú všetky stránky vstavané do jedného ovládacieho prvku a ak chceme zobrazit' inú stránku stačí nám kliknúť na volič príslušnej karty, alebo použijeme ovládací prvok **KONIEC STRÁNKY**, čím oddelíme stránky horizontálnym spôsobom.

Použitie ovládacieho prvku Karta:

Otvoríme si formulár v návrhovom zobrazení a v súprave nástrojov klikneme na ikonu . Vyberieme miesto vo formulári, kam chceme ovládací prvok umiestniť a klikneme. Potom môžeme na kartu pridávať ovládacie prvky alebo ich tam kopírovať z inej časti formulára.

S ovládacím prvkom karta môžeme robiť štandardné operácie:

- Ak chceme pridať ďalšiu kartu, odstrániť kartu alebo zmeniť poradie kariet, klikneme na okraj ovládacieho prvku pravým tlačítkom myši a v kontextovom menu vyberieme hľadajú možnosť.
- Ak chceme zmeniť poradie prvkov na stránke, klikneme pravým tlačítkom myši na stránku, ktorú chceme meniť a v kontextovom menu vyberieme príkaz **PORADIE PRVKOV**.

Vlastnosti Karty:

Titulok – určuje text zobrazený na záložke karty


Násobný riadok – určuje, či Karta môže mať viac riadkov so záložkami.

Štýl – určuje, čo je zobrazené na hornom okraji ovládacieho prvku Karta. Môžu to byť záložky, príkazové tlačítka alebo vôbec nič.

Pevná výška a pevná šírka záložky – nastavuje sa veľkosť záložky

Obrázok – ak chceme na kartu umiestniť nejaký grafický symbol

Použitie ovládacieho prvku Koniec stránky:

V návrhovom zobrazení klikneme v súprave nástrojov na ikonu  a následne si vo formulári určíme miesto, kde má byť koniec stránky. Koniec stránky je vyznačený na ľavom okraji bodkovanou čiarou. Prepínanie medzi stránkami sa potom deje pomocou kláves **PAGE DOWN** a **PAGE UP**.

ÚLOHA: Formulár Kamaráti rozdeľte na dve karty, pričom na jednej budú Osobné údaje a na druhú kartu doplňte Záujmy, Obľúbené jedlo, farba, herec, spevák a pod.