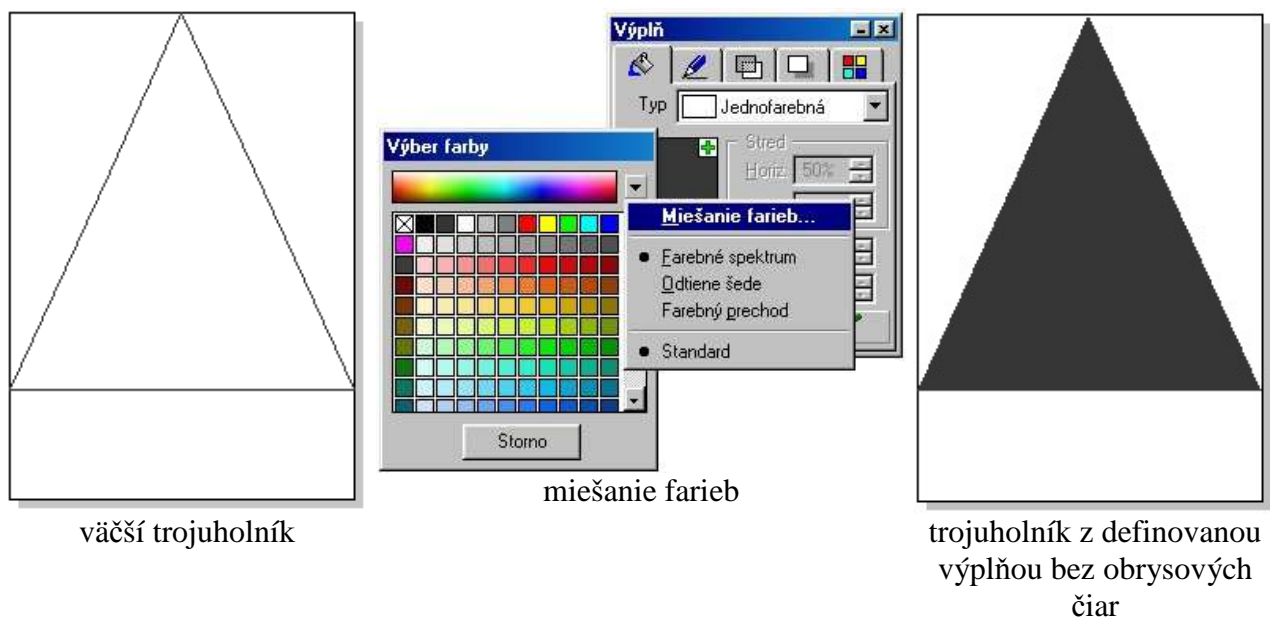
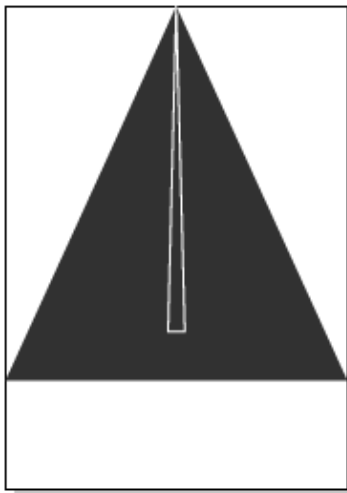


Gul'a v priestore osvetlená zhora

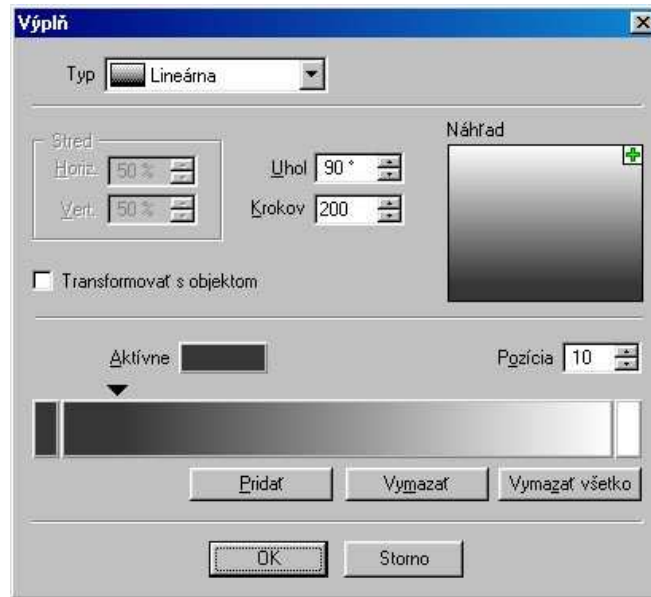
1. V tejto ukážke sa pokúsme vytvoriť efekt gule visiacej v priestore osvetlenej zhora svetlom. Okolitý priestor bude tmavý, jediný zdroj svetla osvetľuje guľu. Na kreslenie využijeme celú stránku. Ako prvý vytvoríme jemne sa rozptyľujúci lúč svetla. Vytvorte dva rovnoramenné trojuholníky. Základňa oboch bude rovnobežná s osou X. Šírka základne prvého je rovnaká ako šírka stránky (210 mm). Jeho vrchol oproti základni leží v strede horného okraja stránky. Výška trojuholníka je 230 mm. Zrušte mu obrysovú čiaru a nastavte farbu výplne na tmavo šedú. Použite miešanie farieb v galérii Výplň (zvoľte farbu napr.: RGB(54,54,54), odteraz vždy, keď budeme hovoriť o tmavo šedej, máme na mysli presne túto farbu). Výhodné bude, ak si túto farbu pridáte do palety, nebudete ju musieť stále miešať nanovo (po jej namiešaní použite tlačidlo "Pridať farbu")



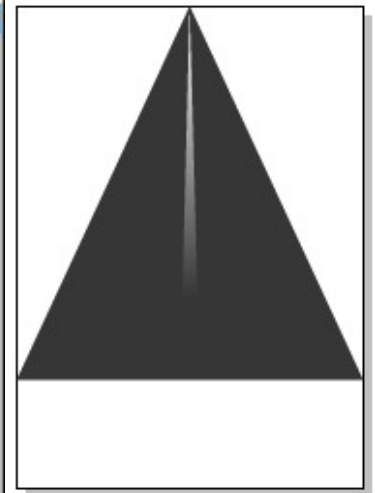
Druhý trojuholník bude mať šírku 10 mm a výšku 200 mm. Vrchol oproti základni leží v strede horného okraja stránky. Zrušte mu obrysovú čiaru a definujte lineárny typ výplne (farba zhora bude začínať bielou, pokračuje tmavo šedou a končí tmavo šedou). Nezabudnite nastaviť v galérii Výplň uhol 90° a počet krokov aspoň 200 (prechod bude jemnejší).



meší trojuholník
umiestnime nad väčší

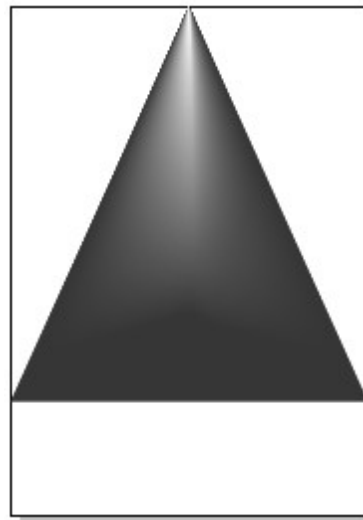


lineárny typ výplne



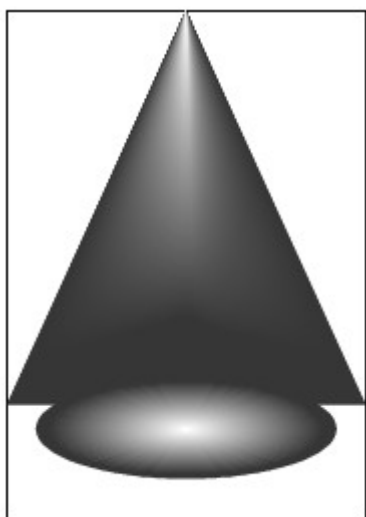
lineárny typ výplne v
malom trojuholníku

Označte obidva trojuholníky a vytvorte medzi nimi prechod (Objekty - Vytvoriť prechod). Zoner automatický vytvorí plynulý prechod medzi trojuholníkmi. Poklikajte myškou na prechod a nastavte počet krokov 200.



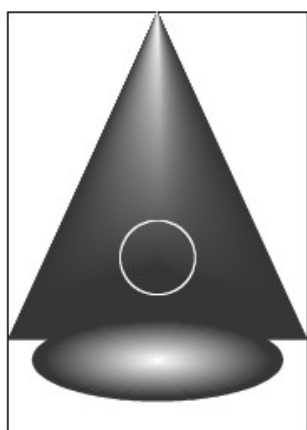
efekt jemne sa rozptyľujúceho svetla

2. Teraz vytvoríme odraz svetla na fiktívnej podložke. Odraz tvorí elipsu, najsvetlejšiu v strede, ku krajom postupne tmavne (do tmavošedej). Použite typ výplne Prispôsobivá.

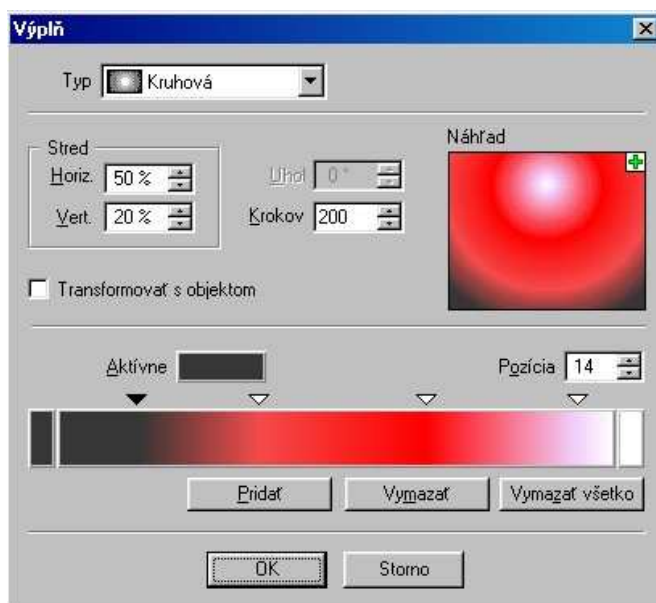


elipsa vytvára odraz svetla na podložke

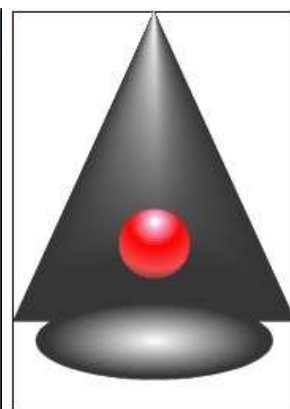
3. Vytvoríme guľu (kružnicu) a definujeme jej výplň, ktorá napodobní osvetlenie gule zhora. S výplňou je potrebné sa trochu pohrať. Použite kruhový typ výplne a prechod cez viac farieb (od bielej, cez červenú až po tmavošedú)



kružnice je potrebné vycentrovat' horizontálne na stred stránky

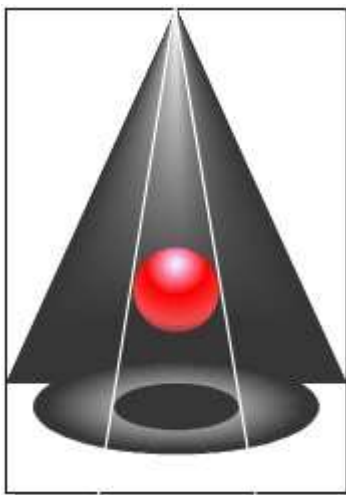


definovanie výplne



guľa osvetlená zhora

4. Guľa samozrejme vrhá na podložku tieň. Tieň nebude nič iné ako ďalšia elipsa. Elipsa bude mať jednofarebnú výplň (tmavošedá). Pri jej umiestňovaní si môžete pomôcť pomocnými čiarami.



pri vytváraní tieňa nám pomôžu pomocné čiary

5. K celkovému efektu ešte prekáža farba stránky. Nastavte farbu stránky na tmavošedú (Súbor - Nastavenie dokumentu - Stránka). Pomocné čiary môžete zrušiť.



Zdroj: di.ics.upjs.sk