

Vlajka Evropské unie

Zde použitou technikou lze s úspěchem použít na tvorbu takových objektů jako je např. věnec.

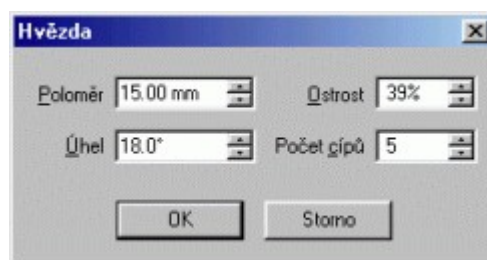
1. Kresba hvězdy

1.1. Klikněte na tlačítko Tvary a podržte myš na chvíli. Rozbalí se roletka s nabídkou tvarů. Vyberte hvězdu.



1.2. Klikněte do pracovní plochy a objeví se dialog. Zadejte hodnoty, které vidíte na obrázku.

Poznámka: Pokud kliknete do pracovní plochy a táhnete myší, můžete hned kreslit bez zadávání hodnot. Nicméně dosažení přesných rozměrů je takto obtížnější.

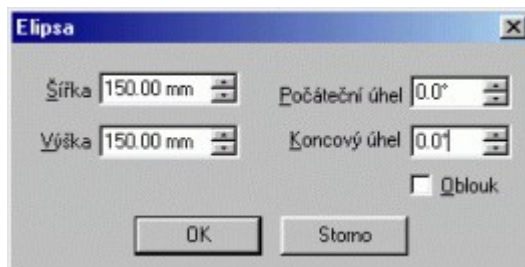


2. Kresba kruhu

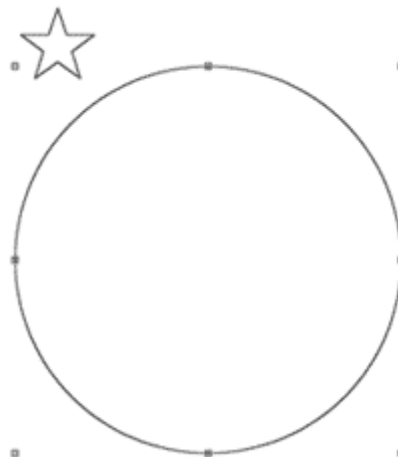
2.1. V režimu Tvary klikněte na Kruh.




2.2. Klikněte do pracovní plochy a objeví se dialog. Zadejte hodnoty, které vidíte na obrázku.



2.3. Nyní by váš obrázek měl vypadat takto:



3. Hvězdy v kruhu

3.1. Zůstaňte v režimu Výběr a editace objektů [].

3.2. Vyberte kliknutím myši kruh. Podržte přitom klávesu **Shift** a vyberte ještě hvězdu. Nyní použijte nástroj **Objekty | Vícenásobné kopírování | Po křivce...** nebo stiskněte **Ctrl-Shift-H**, což vyvolá dialog pro rozkopírování po křivce. Zadejte počet hvězd Evropské unie.

Poznámka: Důležité v této operaci bylo pořadí výběru, které určuje, který objekt se bude kopírovat a který bude fungovat jako řídicí.

3.3. Výsledek vypadá takto:



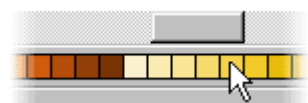
4. Odstranění řídicího objektu (kruhu) a původní hvězdy

4.1. Vyberte kruh a původní hvězdu a stiskněte **Del**.

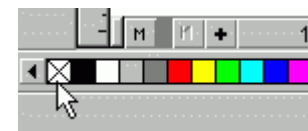


5. Žluté hvězdy

5.1. Stiskněte **Ctrl-A** pro výběr všech objektů. Pravým tlačítkem myši klikněte na barvu v paletě, která vyplní hvězdy.



5.2. Levým tlačítkem myši klikněte na proškrtlé políčko úplně vlevo v paletě. Tímto zmizí obrys hvězd.



5.3. Výsledek bude vypadat takto:




6. Dokončení

6.1. Nyní uděláme modré pozadí, podle barvy vlajky. Přejděte do režimu Tvary.

6.2. Klikněte a táhněte myší tak aby jste nakreslili kolem hvězd obdélník. Obdélníku dejte modrou barvou a nulový obrys. Nyní vám hvězda zmizela, neboť "na ní" leží obdélník.



6.3. Nechte obdélník vybraný. K tomu aby se dostal obdélník "dolů" použijte volbu **Objekty | Pořadí objektů | Úplně dolů** nebo stiskněte **Ctrl-PgDn**, nebo klikněte na tlačítko se šipkou dolů v Alternativním panelu nástrojů [].

6.4. Výsledný obrázek vyhlíží takto:

